

Scenariusz zajęć

Cele :

- Agenci poznają różniaste twórcze sposoby i metody rozwiązywania sporów
- Agenci będą rozpoznawać, nazywać, określać uczucia i emocje
- Agenci będą rozwijać kreatywność i wyobraźnię !
- Agenci będą kulturalnie dyskutować ! :)
- Agenci będą szanować innych i siebie ! :)

Formy :

- indywiudalna
- grupowa

Metody :

- słowna
- problemowa
- aktywizująca

Środki :

Karteczki samoprzylepne z wizerunkami zwierząt żyjących w lesie, duży karton, markery, opaski na głowę dla wilka i lisa.

Część wprowadzająca

Co dobrego wydarzyło się w tym tygodniu ?

Część właściwa zajęć

1.Zabawa "Jakim jesteś zwierzęciem"?

Każdy Agent ma przyklejoną na plecach kartkę ze zwierzęciem leśnym. Musi odgadnąć jakie to zwierzę pytając innych Agentów (np.: " Czy to zwierzę ma kolce itd."?), którzy odpowiadają tylko tak lub nie.

2.Słuchanie opowiadania "Lis, wilk i sklep".

Lis miał piękną, słoneczną norę i lubił przed nią wypoczywać. Pewnego dnia sprowadził się obok wilk i założył sklep. W pobliżu nory lisa zrobiło się głośno, gdyż wiele zwierząt przychodziło, aby kupić coś smacznego w sklepie. Lis bardzo się denerwował, nie mógł jak dawniej wylegiwać się przed swoją norą. Zażądał, aby sklep został zamknięty, ale wilk śmiał się z tego głośno. **I prowadzący kończy czytać.**

3.Zabawa dramowa "Dokończ opowiadanie"

Zadaniem Agentów jest dokończenie opowiadania. Prowadzący może podzielić ich na zespoły i dać parę minut czasu na przygotowanie i prezentacje przed resztą Agentów. Omawiamy.

4."Rozprawa sądowa"

Agenci dzielą się na zwolenników wilka i lisa, kolejno wypowiadają się na temat racji każdego z nich. Potem zamieniają się rolami, starając się wczuć w położenie drugiej strony. Zadajemy pytania do tego ćwiczenia typu. Jak się czuleś będąc lisem, wilkiem ? Itd.

5."Rozwiążmy ten spór"

Na dużym kartonie zapisujemy wszystkie pomysły Agentów. Pytamy o to, co zrobić by pogodzić wilka i lisa?

6. "Wybieramy rozwiązanie"

Najlepsze rozwiązanie wybieramy za pomocą głosowania.

Część kończąca

Krókie podsumowanie zajęć. "Iskierka"